

# FAQ ITS 2015

## ANILACIÓN

¿Los Puntos de Ejército extra que proporciona Bagaje cuentan para los Puntos de Ejército supervivientes y/o matados?

Sí.

## LIFEBLOOD

¿Si ambos jugadores destruyen una Caja de Suministros (por ejemplo: el jugador Reactivo detona una Carga-D cuando el jugador Activo dispara a la Caja), quién se lleva los Puntos de Objetivo? ¿La respuesta es diferente si cada uno de ellos quitó un punto de Estructura que si ambos causaron la pérdida de dos puntos?

Como todo es simultáneo, ambos jugadores reciben los Puntos de Objetivo.

## CARRERA DE BALIZAS

¿Sólo cuentan las primeras cuatro Balizas Capturadas para obtener los Puntos de Objetivo, o sólo las últimas cuatro?

Sólo las primeras cuatro. Eso significa que si un jugador captura tres Balizas y su oponente captura una, ninguno de los dos sumará más puntos por las siguientes Balizas que capturen.

## BALIZAMIENTO (BEACONLAND)

¿Qué ocurre cuando muere una Tropa Especialista sin haber llegado a activar su Baliza? ¿Desaparece la Baliza junto con la miniatura? ¿Qué ocurre cuando una miniatura recoge una Baliza que ya ha sido Activada? ¿Se desactiva? ¿Importa si la Baliza es tuya o del oponente? ¿Qué ocurre con la Baliza si esa tropa muere o vuelve a camuflarse?

El Marcador de Baliza siempre debe estar representado en la mesa, incluso si la figura que lo lleva pasa a un estado Nulo. Esto quiere decir que el Marcador de Baliza debe estar en la mesa incluso antes de que la Tropa Especialista la despliegue por primera vez.

Cuando una tropa que lleva una Baliza muere (Muerto es un estado Nulo), hay que dejar la Baliza donde estaba. Como la tropa que llevaba la Baliza no la ha Activado, permanece inactiva, pero cualquier tropa puede ponerse en contacto peana con peana con la Baliza y recogerla.

Cuando una tropa recoge una Baliza que ha sido Activada, ésta permanece activa y aún cuenta como Activada para el jugador que la ha activado, incluso si la tropa que ha recogido la Baliza es de otro jugador. Si la partida termina en esa situación, la Baliza aún contará como activada para el jugador que la había activado.

Además, tal como se dice en el escenario, no es posible que una miniatura que carga con una Baliza pase a forma de Marcador: "Sólo figuras y no Marcadores (Camuflaje, Suplantación, Holoeco...) pueden cargar con las Balizas."

¿Cómo funciona la puntuación de los tres últimos objetivos principales? Supongamos que tengo tres Balizas en la Zona de Despliegue de mi oponente, mientras que él tiene dos en esa misma zona, y también tengo una Baliza en mi propia Zona de Despliegue, donde él tiene activadas dos. ¿Recibimos cada uno 3 Puntos de Objetivo o sólo los recibo yo?

Ambos jugadores puntúan por separado. En el ejemplo dado, ambos jugadores recibirían los 3 puntos.

¿Cómo funcionan las Balizas pertenecientes a las Tropas Especialistas con Despliegue Aerotransportado o con Despliegue Oculto?

Los Marcadores de Baliza se despliegan cuando se coloca en la mesa la miniatura del especialista.

¿Cómo deben desplegarse las tropas con Semilla-Embrión que son Tropa Especialista?

De la forma habitual, recibiendo el marcador de Baliza al eclosionar.

¿Puede una tropa Activar una Baliza sin desplegarla?

No. Las Balizas siempre se Activan y despliegan al mismo tiempo.

## COFFIN RAIDERS

¿Se pueden Transmitir los Med-Data Packs robados al enemigo (el enemigo fue quien los descargó en primer lugar)?

No.

## BIOTÉCIVORO

¿Las miniaturas con Camuflaje o Suplantación que fallan la tirada de Despliegue Confuso están obligadas a desplegar como miniatura en vez de como Marcador? ¿Qué ocurre con las tropas que despliegan sobre la línea central y normalmente se ven reveladas si fallan su tirada de Despliegue?

En ambos casos deben desplegarse en forma de miniatura y no de Marcador.

¿Tiene algún efecto sobre Despliegue Aerotransportado N1 y N2 el Despliegue Confuso?

Sí. Despliegue Confuso afecta a todos los niveles de Despliegue Aerotransportado.

## SUPREMACÍA

¿El Punto de Objetivo que se obtiene por Hackear una Consola es por cada Consola hackeada?

Sí, los jugadores obtienen 1 Punto de Objetivo por cada Consola que Hackeen.

**¿Qué ocurre si se destruye una Consola que ya había sido Hackeada?**

Los Puntos de Objetivo por Hackear una Consola se otorgan en el momento, por lo que los jugadores mantienen esos puntos aunque la Consola sea destruida después.

**OBJETIVOS CLASIFICADOS****ASEGURAR HVT****¿Qué ocurre si un Explotar involuntario mata al HVT? ¿Qué jugador pierde?**

En esa situación, perdería el jugador que controla la tropa que ha Explotado, ya que situó esa miniatura junto al HVT sabiendo que podía matarle.

**SABOTAGE****¿En qué momento se debe escoger el elemento de escenografía?**

El jugador debe escoger el elemento de escenografía después de resolver la Tirada de Iniciativa, pero antes de que empiece su Despliegue.

**TEST RUN****¿Es intencionado que se vean excluidos los demás usos de la habilidad Ingeniero como reparar un estado Aislado o Desactivado, por ejemplo?**

Sí, es intencionado.

**HVT: DESIGNACIÓN****¿Es posible completar este objetivo con una tirada de Observador de Artillería y otra de Spotlight?**

Sí.

**¿Si un ataque de Observador de Artillería con Ráfaga 2 o más consigue al menos dos éxitos, se considera completado el Objetivo Clasificado, o los éxitos deben suceder en dos activaciones distintas?**

Sí, dos éxitos de un ataque de Observador de Artillería con Ráfaga 2 o más completan el objetivo.

**DATA SCAN****¿Qué habilidades pueden provocar una Tirada Enfrentada contra una tirada de Data Scan?**

Sólo Reset permite realizar una Tirada Enfrentada contra la tirada de Data Scan.

**MAZO CLASIFICADO****¿Cuándo se juega una misión con dos Objetivos Clasificados, la carta descartada después de escoger el primero se vuelve a barajar antes de volver a robar para escoger el segundo?**

No, el mazo no se vuelve a barajar.

**JOINT OPERATIONS****¿Cada pareja suma sus Puntos de Objetivo y sus Puntos de Victoria?**

Sí.

**¿Cada jugador recibe todos los Puntos de Ejército disponibles para crear sus listas?**

Sí. Por ejemplo, para un torneo Low Tier, cada jugador recibe 200 Puntos de Ejército y 4 CAPs.

**¿Cada jugador debe presentar dos Listas de Ejército?**

Sí.

**¿Cada jugador recibe 4 Tokens de Mando?**

Sí.

**¿Cada jugador está obligado a que sus listas sean válidas, incluyendo un Teniente, etc?**

Sí.

**¿Cada jugador tiene su propia Reserva de Órdenes?**

Sí.

**¿Se contabilizan por separado para cada jugador la Pérdida de Teniente y la Retirada?**

Sí.

**¿Liderazgo Inspirador sólo tiene efecto en su Lista de Ejército?**

Sí.

**¿Cada pareja puede gastar un máximo de un Token de Mando en total para el uso Estratégico?**

No. Cada jugador puede usar un Token de Mando en el uso Estratégico.

**¿Strategos afecta a ambos jugadores enemigos?**

Sí.

INFINITYTHEGAME.COM

CORVUS BELLI  
iNFiNiTY